



**CONSUGI**

*Somos la gimnasia del Sur*

## **PROGRAMA DE GRUPO DE EDADES**

***GIMNASIA ARTÍSTICA MASCULINA***



***CTM***

***2025 - 2026***

# **GIMNASIA ARTÍSTICA MASCULINA**

## **PROGRAMA DE COMPETENCIA**

### **Grupos de Edades 2025 -2026**

#### **Introducción:**

Después de 7 años de competencias con el programa AGE GROUP FIG, surgió la necesidad de actualizar los requisitos para las competencias del área.

Considerando que el programa en mención, fue muy importante en el momento de su implementación para que los países sudamericanos se concentren en el trabajo de la creación de la estructura técnica, postura y alineación de nuestros gimnastas. Ahora entramos a una etapa de desarrollo de la dificultad.

Con ese objetivo, se realizó un primer Campeonato Sudamericano en Asunción 2024, el mismo que mereció muy buenos comentarios y la necesidad también de realizar ajustes y actualizaciones, hacia el nuevo Código de puntos de FIG, vigente hasta el 2028.

La necesidad de preservar la seguridad de los deportistas jóvenes, sugiere una limitación en promover la realización de altas dificultades en competencia, para las que no están preparados.

Las actualizaciones, refuerzan un sistema de bonificaciones para el Pre Infantil, quien conservará la presentación de un ejercicio obligatorio, como lo señalamos antes, para preservar la seguridad e integridad física de los niños gimnastas.

Las actualizaciones realizadas al actual programa, lo acercan más al COP en la transición a su cumplimiento, por lo que se consideran los cambio en los Grupos de Elementos, un sistema adaptado de valor de conexión, Stick bonos para los aterrizajes y una limitación en la presentación de dificultades, pues consideramos que esto servirá para mantener un equilibrio entre dificultad y seguridad.

En todo caso, gimnastas y entrenadores, están llamados a realizar elementos que demuestren seguridad y dominio de la técnica, así como altos valores de ejecución.

La intención, es que esta propuesta competitiva, se actualice cada año, con el análisis y aporte de los mismos técnicos, tal y como sucedió con el Age Group, desde su implementación en el año 2017.

### **Características Generales de la Estructura de los Ejercicios:**

Las rutinas opcionales se construyen con los elementos del Código de puntuación vigente, tomándose los mejores elementos según el nivel. El gimnasta no está obligado a presentar más elementos de los requeridos, sin embargo, si lo hiciere, los mismo están sujetos a deducciones por ejecución que los mismos presenten.

**Requerimientos específicos:** el gimnasta presentará dentro de los elementos que cuentan, al menos un elemento técnico de cada grupo de elementos del Código de Puntuación. Se aplicarán los valores propuestos para cada nivel.

**Reglas de composición:** Las reglas del COP vigente serán aplicadas en cada aparato, con excepción de las propuestas por el CTM-CONSUGI, de acuerdo a lo siguiente:

### **Piso Infantil:**

**Bonos:** El gimnasta, de acuerdo con sus habilidades técnicas, tiene la posibilidad de recibir bonos por su ejecución, de acuerdo con el COP actual

**Bono por salida clavada:** El gimnasta tiene la posibilidad de recibir + 0.1 por salida con aterrizaje clavado, de acuerdo a:

<b>Infantil</b>	<b>Mínimo B</b>
<b>Pre Juvenil y Juvenil</b>	<b>COP</b>

**Elemento de proyección:** Con este apartado, se busca que el entrenador y el gimnasta presenten los elementos propuestos, los mismo que tienen variadas posibilidades de desarrollo y son el punto de partida de otros elementos de mayor valor. Los mismos, se presentarán en condiciones muy especiales de ejecución, para que se cumpla el objetivo y pueda beneficiarse del bono. El elemento de proyección estará dentro de los elementos que cuentan y no debe tener falta grave.

### **Denominación y edades:**

Pre Infantil	10 – 11 años
Infantil	12 – 13 años
Pre Juvenil	14 – 15* años
Juvenil FIG	15 – 18* años

\* Gimnasta de 15 años puede elegir competir como Juvenil todo el año, (no podrá regresar a competir como Pre Juvenil)

\* Gimnasta de 18 años puede elegir competir como Senior todo el año, (no podrá regresar a competir como Juvenil)

### **Formato de la competencia: -**

<b>Pre Infantil, Infantil y Pre Juvenil:</b>	<b>Equipo</b>	<b>4 gimnastas</b>	<b>(3 mejores notas)</b>
	Individual	2 gimnastas	(máximo)
<b>Juvenil:</b>	Equipo	5 gimnastas	(4 mejores notas)
	Individual	3 gimnastas	(máximo)
<b>Jueces:</b>	Equipo en Pre Infantil, Infantil, Pre Juvenil y Juvenil	3 Jueces, 1 de mayor categoría	
	Cualquier otra participación	2 Jueces, 1 de mayor categoría	

### **Modalidad de Competencias:**

**Clasificatorio Pre Infantil:** Esta categoría realizará una sola competencia, donde se premiará:

- Equipo:** Los 3 primeros lugares
- All Around:** Los 3 primeros lugares, máximo 2 por País
- Aparatos:** Los 3 primeros lugares, máximo 2 por País

### **Clasificatorio Infantil:**

- Primer día:** Con esta competencia, se premiará:
- Equipo:** Los 3 primeros lugares
- All Around:** Los 3 primeros lugares, máximo 2 por País
- Segundo día:** Con esta competencia, se premiará:
- Aparatos:** Los 3 primeros lugares, máximo 2 por País

### **Clasificatorio Pre Juvenil:**

- Primer día:** Con esta competencia, se premiará:
- Equipo:** Los 3 primeros lugares
- All Around:** Los 3 primeros lugares, máximo 2 por País
- Segundo día:** Con esta competencia, se premiará:
- Aparatos:** Los 3 primeros lugares, máximo 2 por País

### **Juvenil:**

- Primer día:** Con esta competencia, se premiará:
- Equipo:** Los 3 primeros lugares
- All Around:** Los 3 primeros lugares, máximo 2 por País
- Segundo día:** Con esta competencia, se premiará:
- Aparatos:** Los 3 primeros lugares, máximo 2 por País

**Nota:** Clasifican a la final por aparatos, los 8 mejores gimnastas del clasificatorio, hasta un máximo de 2 por País  
Gimnasta que desea clasificar a la final de salto deberá realizar 2 saltos validos en el clasificatorio

- Empates Clasificación:** Se desempata de acuerdo al COP vigente
- Empates Final:** Se premiará empates en la final AA, final Aparatos

**CONFEDERACION SUDAMERICANA DE GIMNASIA**

**Programa de Competencia  
Pre Infantil**

**Ejercicios Obligatorios  
Grupos de Alta Competencia  
Edad 10-11  
2025  
CTM 2022 - 2026**

<b>PRESIDENTE:</b>	<b>Enrique Toro</b>	<b>(ECU)</b>	<b><a href="mailto:toroz@hotmail.com">toroz@hotmail.com</a></b>
<b>MIEMBRO</b>	<b>Diogo Farias Ribeiro</b>	<b>(BRA)</b>	<b><a href="mailto:dih_rribeiro@hotmail.com">dih_rribeiro@hotmail.com</a></b>
<b>MIEMBRO</b>	<b>Víctor Honores Segura</b>	<b>(PER)</b>	<b><a href="mailto:vityhonores@hotmail.com">vityhonores@hotmail.com</a></b>
<b>MIEMBRO</b>	<b>Gustavo Pisos</b>	<b>(ARG)</b>	<b><a href="mailto:gustavopisos@hotmail.com">gustavopisos@hotmail.com</a></b>
<b>MIEMBRO</b>	<b>Luis Melgarejo</b>	<b>(PAR)</b>	<b><a href="mailto:luiscar@gmail.com">luiscar@gmail.com</a></b>

Pre Infantil (10 – 11 años)

EJERCICIO OBLIGATORIO PISO

PARTES	DESCRIPCION	VALOR	ERRORES COMUNES	DEDUCCIONES			
1	2-3 pasos a resorte de manos al frente. II.1 (más pasos - 0,1)	2,5	1,0	Salto demasiado bajo	0,1	0,3	0,5
	Mortal adelante agrupado. II.13.1 AC		1,5	Cuerpo carpado	0,1	0,3	0,5
					Salto demasiado bajo	0,1	0,3
	Bonificación: Mortal adelante extendido. II.14.1 AC		0,2	Errores usuales	0,1	0,3	0,5
2	Luego del mortal, continuar a una momentánea posición de parado con piernas separadas y bajar con control a un straddle split. I.61 2 seg AC	0,5		Mantener Split menos de 2 seg.	0,1		
				No mantener Split			0,5
				Falta de Flexibilidad	0,1	0,3	0,5
				Flexión de piernas	0,1	0,3	0,5
3	Apoyo invertido con los brazos extendidos y las piernas separadas a una momentánea parada de manos y rol adelante y saltar con ± 135º de giro para ver a un lado (a izquierda o derecha) CD ó CB.	1,0		Subir con piernas flexionadas	0,1	0,3	0,5
				subir con brazos flexionados	0,1	0,3	0,5
				No pasar por el apoyo invertido			0,5
	Bonificación: Apoyo invertido a fuerza 2 seg. I.14.1 AC	0,2	Errores usuales	0,1	0,3	0,5	
4	Paso a salto tijera (patear una pierna hacia arriba y saltar sobre la segunda pierna, cambiar piernas en el aire y aterrizar sobre la primera pierna) a una rueda lateral, unido una rueda lateral a piernas juntas 90º hacia adentro CD ó CB	2,0	0,4	Piernas bajo la línea de la cadera			0,5
				Piernas bajo la línea del pecho		0,3	
			0,8	Desviarse de la dirección	0,1		
			0,8	Falta de ritmo	0,1		
			Errores usuales	0,1	0,3	0,5	
5	Rol hacia atrás con brazos rectos y piernas rectas hasta pararse.	0,5		Piernas separadas	0,1	0,3	0,5
				Piernas flexionadas	0,1	0,3	0,5
6	Arabesca frontal o Arabesca Lateral (2 seg.) I. 67 CD ó CB	0,5		Mantener menos de 2 seg.		0,3	
				No mantener			0,5
				Hombros y piernas a nivel cadera		0,3	
				Hombros y piernas bajo la cadera			0,5
7	2-3 pasos, saltar a Rondada, (más pasos -0,1) flic flac, III.13 Mortal atrás agrupado III 1.1 Bonificación: Mortal atrás extendido III 2.1. DB ó BD	3,0	0,5	Salto demasiado bajo	0,1	0,3	
			1,0	Desviarse de la dirección	0,1		
			1,5	Falta de ritmo	0,1		
			0,2	Errores usuales	0,1	0,3	0,5
<b>Total</b>		10,00		Adicionar un elemento			0,5
<b>Total, max.</b>		10,60		Caída			1,0
				No respetar patrón de desplazamiento			0,3

En las deducciones no contempladas en el presente cuadro, aplican las del Código FIG 2025 - 2028

Pre Infantil (10 – 11 años)

EJERCICIO OBLIGATORIO ARZONES

PARTES	DESCRIPCION	VALOR	ERRORES COMUNES			DEDUCCIONES		
1	Circulo con dos piernas II. 1	1,2	Cuerpo carpado	0,1	0,3	0,5		
			Piernas flexionadas	0,1	0,3	0,5		
			Tocar el aparato	0,1	0,3	0,5		
2	Circulo con dos piernas II. 1	1,2	Cuerpo carpado	0,1	0,3	0,5		
			Piernas flexionadas	0,1	0,3	0,5		
			Tocar el aparato	0,1	0,3	0,5		
3	1/2 Spindle ó (2 1/4 spindles) (II.26 ó II.25 x 2)	2,0	Cuerpo carpado	0,1	0,3	0,5		
			Piernas flexionadas	0,1	0,3	0,5		
			Tocar el aparato	0,1	0,3	0,5		
4	Circulo con dos piernas II. 1	1,2	Cuerpo carpado	0,1	0,3	0,5		
			Piernas flexionadas	0,1	0,3	0,5		
			Tocar el aparato	0,1	0,3	0,5		
5	Circulo con dos piernas II. 1	1,2	Cuerpo carpado	0,1	0,3	0,5		
			Piernas flexionadas	0,1	0,3	0,5		
			Tocar el aparato	0,1	0,3	0,5		
6	Circulo con dos piernas, (medio giro 180º) en un círculo <i>TécnicaCzech = apoyo frontal, apoyo frontal II. 92</i>	2,0	Cuerpo carpado	0,1	0,3	0,5		
			Piernas flexionadas	0,1	0,3	0,5		
			Tocar el aparato	0,1	0,3	0,5		
7	2 círculos con dos piernas II. 1 y al final del segundo circulo, terminar de pie parado, atrás del aparato.	1,2	Cuerpo carpado	0,1	0,3	0,5		
			Piernas flexionadas	0,1	0,3	0,5		
	<b>Bonificación: 2 Círculos piernas abiertas Thomas II 1</b>	<b>0,2</b>	Tocar el aparato		0,3			
	Para esta opción, debe realizar un círculo piernas juntas al final		Golpear el aparato				0,5	
<b>Total</b>		<b>10,00</b>	<b>Adicionar un elemento</b>				<b>0,5</b>	
<b>Total max.</b>		<b>10,20</b>	<b>Caída</b>				<b>1,0</b>	

En las deducciones no contempladas en el presente cuadro, aplican las del Código FIG 2025 - 2028

La rutina es ejecutada sobre un hongo, no se permite colchón o botador para la entrada

Pre Infantil (10 – 11 años)

**EJERCICIO OBLIGATORIO ANILLAS**

PARTES	DESCRIPCION	VALOR	ERRORES COMUNES	DEDUCCIONES			
1	Subir con fuerza al apoyo.	1,0	Con cualquier tipo de asistencia			0,5	
			Apoyo final brazos flexionados	0,1	0,3	0,5	
2	Posición de ángulo en L (L sit), Mantener 2 seg. II. 1	0,5	Brazos y piernas flexión en <i>L-sit</i>	0,1	0,3	0,5	
			L-sit mantener menos de 2 seg		0,3		
			No mantener			0,5	
3	<b>Opción 1.</b> Subir con cuerpo carpado a posición de brazos flexionados a parado de hombros (2 seg)	1,0	Mantener menos de 2 seg		0,3		
	<b>Opción 2.</b> Subir al apoyo invertido con las piernas separadas y brazos flexionados con los pies apoyados al final ( 2 seg)		No mantener			0,5	
			Piernas flexionadas	0,1	0,3	0,5	
	<b>Bonificación: Apoyo invertido a fuerza brazos extendidos 2 seg II 26</b>	0,2	Usar los cables para subir	<b>No valor</b>		<b>0,5</b>	
4	Descender a través del apoyo, bajar con control (movimiento lento, fluido) y rotar atrás a una suspensión de cuerpo recto, invertido (cuerpo extendido).	1,5	1,0	Falta de control al descenso		0,3	
			0,5	Cuerpo o piernas flexionadas	0,1	0,3	0,5
5	Bajar piernas a una suspensión carpada invertida	1,0	0,5	Flexión de piernas y brazos	0,1	0,3	0,5
	y rápidamente levantar piernas y abrir el cuerpo hacia adelante a una suspensión larga y balanceo atrás		0,5	Insuficiente posición carpada		0,3	
				Cadera y pies a nivel de las anillas	0,1	0,3	
			Flexión de piernas y brazos	0,1	0,3	0,5	
6	Inlocada con cuerpo recto I. 37, o	2,0	Cadera y pies a nivel de las anillas	0,1	0,3		
	Inlocada con cuerpo carpado		Cadera y pies bajo las anillas	0,1	0,3		
		1,0	Flexión de piernas y brazos	0,1	0,3	0,5	
			Desviación		0,3		
7	Balanceo hacia atrás, balanceo hacia adelante	1,5	1,0	Cadera y pies a nivel de las anillas	0,1	0,3	
				Cadera y pies bajo las anillas	0,1	0,3	
	Balanceo hacia atrás.		0,5	Cadera y pies a nivel de las anillas	0,1	0,3	
				Cadera y pies bajo las anillas	0,1	0,3	
8	Balanceo hacia adelante	1,5	0,5	Cadera y pies bajo las anillas	0,1	0,3	
	Salida mortal extendido (Layout) IV. 25 hacia atrás.		1,0	Errores usuales	0,1	0,3	0,5
<b>Total</b>		<b>10,00</b>	<b>Adicionar un elemento</b>			<b>0,5</b>	
<b>Total max.</b>		<b>10,20</b>	<b>Caída</b>			<b>1,0</b>	

En las deducciones no contempladas en el presente cuadro, aplican las del Código FIG 2025 - 2028



Pre Infantil (10 – 11 años)

**EJERCICIO OBLIGATORIO SALTO**

PARTES	DESCRIPCION	VALOR	ERRORES COMUNES			DEDUCCIONES		
1	Resorte de manos II.201 sobre la tabla de salto a caer de pie sobre colchones. Altura = 1.10 - 1.35. Dependiendo de la edad de los gimnastas <b>NOTA: LA ALTURA ES PARA TODO EL EQUIPO:</b>  (Se colocará cinta demarcatoria a 0,50 m. 1,00 m. y 1,50 m en el colchón de caída reglamentario)	10,0	No pasar por el apoyo invertido	0,1	0,3	0,5		
			Brazos flexionados	0,1	0,3	0,5		
			Carpa en el cuerpo	0,1	0,3	0,5		
			Desviarse del eje del caballo	0,1	0,3			
			Piernas flexionadas o separadas	0,1	0,3	0,5		
			Caída: 00 - 0.50 del caballo	0,5				
			Caída: 0,51 - 1,00 m del caballo	0,3				
			Caída: 1,01 - 1,50 m del caballo	0,1				
			<b>Caída</b>				<b>1,0</b>	

***un segundo intento es permitido, con una deducción de 1.00***

En las deducciones no contempladas en el presente cuadro, aplican las del Código FIG 2025 - 2028

Pre Infantil (10 – 11 años)

**EJERCICIO OBLIGATORIO PARALELAS**

PARTES	DESCRIPCION	VALOR	ERRORES COMUNES	DEDUCCIONES			
1	Desde una carrera, saltar a una suspensión larga de balanceo hacia adelante, balanceo hacia atrás.	1,0	0,5	Errores usuales	0,1	0,3	0,5
			0,5	Errores usuales	0,1	0,3	0,5
2	Balanceo hacia adelante, balanceo hacia atrás a posición braquial	1,5	0,5	Errores usuales	0,1	0,3	0,5
			1,0	Piernas flexionadas en la elevación	0,1		0,5
3	Balanceo braquial hacia adelante a posición carpada invertida, caderas sobre las bandas Mantener posición 2 seg.	1,5	0,3	Caderas bajo las bandas		0,3	
				Piernas flexionadas	0,1	0,3	0,5
			1,2	<b>Mantener menos de 2 seg</b> <b>No mantener</b>		<b>0,3</b>	<b>0,5</b>
4	Extender el cuerpo hacia arriba y adelante, y balancear atrás para subir al apoyo frontal	1,5	0,5	Caderas bajo las bandas		0,3	
			1,0	Errores usuales	0,1	0,3	0,5
5	Balancear hacia adelante a L - sit I. 7	1,0		Errores usuales	0,1	0,3	0,5
				Mantenimiento insuficiente		0,3	
6	Levantar piernas a una momentánea V-sit Piernas a 90º, demostrando control del elemento Extender caderas hacia adelante a un balanceo hacia atrás <b>Bonificación: V-sit mantenido (2 seg.) piernas verticales</b>	1,5	1,0	Desviación hasta 15°	0,1		
				Desviación 16° a 30°		0,3	
			0,5	Desviación 30° a 45°			0,5
		0,2	Mas de 45° (Sin reconocimiento)			0,5	
<b>V-sit debe ser mantenido, (2 seg)</b>							
7	Balanceo hacia adelante, balanceo hacia atrás al apoyo invertido I. 1 y balanceo hacia adelante a un Desmonte Stütz (1/2 giro sobre una barra, a cualquier lado, con caderas por arriba de la horizontal	2,0	0,3	Cadera bajo la horizontal	0,1	0,3	
			1,0	Errores usuales	0,1	0,3	0,5
			0,7	Caderas bajo de la horizontal		0,3	
				Errores usuales	0,1	0,3	0,5
<b>Total</b>		<b>10,00</b>	<b>Adicionar un elemento</b>				<b>0,5</b>
<b>Total máximo</b>		<b>10,20</b>	<b>Caída</b>				<b>1,0</b>

En las deducciones no contempladas en el presente cuadro, aplican las del Código FIG 2025 - 2028

Pre Infantil (10 – 11 años)

**EJERCICIO OBLIGATORIO BARRA**

PARTES	DESCRIPCION	VALOR	ERRORES COMUNES			DEDUCCIONES		
1	Desde la suspensión extendida, hacer un ligero arco y rápidamente flexionar la cadera llevando las puntas de los pies a la barra y extenderse hacia adelante a un balanceo hacia atrás (Jam Cast).*	0,6		Cuerpo 45° bajo la horizontal		0,3		
				Cuerpo bajo la barra			0,5	
				Errores usuales	0,1	0,3	0,5	
2	Balanceo hacia adelante y atrás,	2,0	0,8	pies bajo la barra	0,1	0,3		
	<b>Bonificación: Balanceo atrás al apoyo invertido</b>		0,2	caderas bajo la barra atrás	0,1	0,3		
	Dominación alta atrás		1,2	caderas bajo el nivel de hombros		0,3		
3	A un inmediato circulo de cadera,	1,8	1,0	Cuerpo apoyando en la barra			0,5	
	sub balanceo (drop),		0,4	Cuerpo carpado			0,3	
	extender el cuerpo hacia adelante,		0,4	Piernas flexionadas	0,1	0,3	0,5	
4	Balancear hacia atrás. *	0,8	0,4	caderas bajo la barra	0,1	0,3		
	<b>Bonificación: Balanceo atrás al apoyo invertido</b>		0,2					
	Balancear hacia adelante		0,4	pies bajo la barra	0,1	0,3		
5	balancear hacia atrás,	1,2	0,4	caderas bajo la barra	0,1	0,3		
	balancear hacia adelante,		0,4	pies bajo la barra	0,1	0,3		
	½ y cambiar el agarre a ambas manos en un agarre por arriba. (alternadamente) *		0,4	caderas bajo la barra	0,1	0,3		
6	Balancear hacia adelante	0,4		pies bajo la barra	0,1	0,3		
7	kipe (kip) al apoyo (puede ser con asistencia - 0.3)	1,8		flexión de brazos	0,1	0,3	0,5	
8	Sub balanceo (Drop),	1,4	0,4	Cuerpo al frente bajo la barra	0,1	0,3		
	Balanceo atrás, *		0,4	Cuerpo carpado		0,3		
	<b>Bonificación: Molino atrás</b>		0,2	Caderas bajo la barra atrás	0,1	0,3		
	Balanceo al frente con 1/2 giro y retomar en toma mixta y soltar la barra *		0,6	Desviarse de la dirección	0,1	0,3		
<b>Total</b>		<b>10,00</b>		<b>Adicionar un elemento</b>				<b>0,5</b>
<b>Total máximo</b>		<b>10,60</b>		<b>Caída</b>				<b>1,0</b>
				<b>Ausencia del entrenador</b>				<b>0,3</b>

En las deducciones no contempladas en el presente cuadro, aplican las del Código FIG 2025 - 2028

**Bonificación:**

Balanceo atrás al apoyo invertido sin flexión de brazos, piernas; sin separación de piernas, sin cuerpo arqueado

# **CONFEDERACION SUDAMERICANA DE GIMNASIA**

## **Programa de Competencia**

### **Infantil**

**Regulaciones para Opcionales  
Grupos de Alta Competencia  
Edad 12–13  
2025**

**CTM 2022 – 2026**

<b>PRESIDENTE:</b>	<b>Enrique Toro</b>	<b>(ECU)</b>	<b><a href="mailto:toroz@hotmail.com">toroz@hotmail.com</a></b>
<b>MIEMBRO</b>	<b>Diogo Farias Ribeiro</b>	<b>(BRA)</b>	<b><a href="mailto:dih_rribeiro@hotmail.com">dih_rribeiro@hotmail.com</a></b>
<b>MIEMBRO</b>	<b>Víctor Honores Segura</b>	<b>(PER)</b>	<b><a href="mailto:vityhonores@hotmail.com">vityhonores@hotmail.com</a></b>
<b>MIEMBRO</b>	<b>Gustavo Pisos</b>	<b>(ARG)</b>	<b><a href="mailto:gustavopisos@hotmail.com">gustavopisos@hotmail.com</a></b>
<b>MIEMBRO</b>	<b>Luis Melgarejo</b>	<b>(PAR)</b>	<b><a href="mailto:luiscar@gmail.com">luiscar@gmail.com</a></b>

PISO	DIFICULTAD	REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS COP	BONIFICACIONES	ELEMENTO DE PROYECCION
Oficial FIG	6 elementos, más salida	G1. Elementos No acrobáticos: Cualquier valor= + 0.5	Elemento C del Grupo 1 = + 0.2	Doble mortal atrás agrupado = + 0.2
	Permitido hasta D	G2. Elementos Acrobáticos adelante: A/B=+0.3, C=+0.5	B + C = 0.1	Sin error grave
		G3. Elementos Acrobáticos atrás: A/B=+0.3, C=+0.5	C + C = 0.2	Dentro de los elementos que cuentan
		G4. Mortales 1/1 giro o más, adelante o atrás: B=+0.3, C=+0.5	Stick Bono = +0.1 Mínimo B	
Observaciones:	Se aplicarán todas las deducciones por composición, presentación y ejecución del COP vigente			

ARZONES	DIFICULTAD	REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS COP		ELEMENTO DE PROYECCION
Oficial FIG	6 elementos, más salida	G1. Impulsos de piernas y tijeras: Cualquier valor=+0.5		Magyar = + 0.2
	Permitido hasta D	G2. Molinos y flairs: A/B=+0.3, C=0.5		Sivado = + 0.2
		G3. Desplazamientos: A/B=+0.3, C=0+5		Sin error grave
		G4. Salida: Valor del elemento en el COP		Dentro de los elementos que cuentan
Observaciones:	Se aplicarán todas las deducciones por composición, presentación y ejecución del COP vigente			

ANILLAS	DIFICULTAD	REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS COP	BONIFICACIONES	ELEMENTO DE PROYECCION
Oficial FIG	6 elementos, más salida	G1. Kip y elementos de impulso: Cualquier valor=+0.5	Elementos estáticos de fuerza min A	Molino pasajero = + 0.2
Colchón 10 cm adicional	Permitido hasta D	G2. Elementos de fuerza y mantenimiento: A/B=+0.3, C=+0.5	= + un valor (hasta máximo D)	Sin error grave
		G3. Impulsos a mantenimiento de fuerza: A/B=0.3, C=+0.5	Excepto escuadras	Dentro de los elementos que cuentan
		G4. Salida: Valor del elemento en el COP	Sin error grave	Stick Bono = +0.1 Mínimo B
Observaciones:	Se aplicarán todas las deducciones por composición, presentación y ejecución del COP vigente			

SALTO	DIFICULTAD	REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS	BONIFICACIONES	
	1 Salto AA y Equipo	1. Todos los grupos	Salto Yurchenko = + 0.2	Nota final: promedio de los dos saltos
	2 saltos para Final	2. Diferente o segunda fase diferente	Stick Bono = +0.1 Mortal	
Observaciones:	Se aplicarán todas las deducciones por composición, presentación y ejecución del COP vigente			
Dimensiones del aparato	Al tura 1.25 m, 1.35 m. Para todo el equipo.			

PARALELAS	DIFICULTAD	REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS	BONIFICACIONES	ELEMENTO DE PROYECCION
Oficial FIG	6 elementos, más salida	G1. Elementos desde braquial: A/B=+0.03, C=+0.5	Stick Bono = +0.1 Mínimo B	Kenmotsu = + 0.2
Colchón 10 cm Adicional	Permitido hasta D	G2. Elementos en o por apoyo: A/B=+0.3, C=+0.5		Sin error grave
		G3. Impulsos por la suspensión: A/B=+0.3, C=+0.5		Dentro de los elementos que cuentan
		G4. Salida: Valor del elemento en el COP		
Observaciones:	Se aplicarán todas las deducciones por composición, presentación y ejecución del COP vigente			

BARRA	DIFICULTAD	REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS	BONIFICACIONES	ELEMENTO DE PROYECCION
Oficial FIG	6 elementos, más salida	G1. Impulsos en suspensión: A/B=+0.3, C=+0.5	Sueltas = + 1 valor (hasta máximo D)	Adler = + 0.2
Colchón 10 cm Adicional	Permitido hasta D	G2. Elementos de suelta: A/B=+0.3, C=+0.5	Sin error grave	Sin error grave
		G3. Elementos cerca de la barra: A/B=+0.3, C=+0.5	Stick Bono = +0.1 Mínimo B	Dentro de los elementos que cuentan
		G4. Salida: Valor del elemento en el COP	Presencia del entrenador obligatoria	Ausencia del entrenador = - 0.3
Observaciones:	Se aplicarán todas las deducciones por composición, presentación y ejecución del COP vigente			

#### RUTINA CORTA

ELEMENTOS	7	6	5	4	3	2	1
ND	0.00	0.00	3.00	4.00	5.00	6.00	7.00

**CONFEDERACION SUDAMERICANA DE GIMNASIA**

**Programa de Competencia**

**2025**

**Regulaciones para Opcionales  
Grupos de Alta Competencia**

**Edad 14–15**

**Pre juvenil**

**CTM 2022 – 2026**

<b>PRESIDENTE:</b>	<b>Enrique Toro</b>	<b>(ECU)</b>	<b><a href="mailto:toroz@hotmail.com">toroz@hotmail.com</a></b>
<b>MIEMBRO</b>	<b>Diogo Farias Ribeiro</b>	<b>(BRA)</b>	<b><a href="mailto:dih_rribeiro@hotmail.com">dih_rribeiro@hotmail.com</a></b>
<b>MIEMBRO</b>	<b>Víctor Honores Segura</b>	<b>(PER)</b>	<b><a href="mailto:vityhonores@hotmail.com">vityhonores@hotmail.com</a></b>
<b>MIEMBRO</b>	<b>Gustavo Pisos</b>	<b>(ARG)</b>	<b><a href="mailto:gustavopisos@hotmail.com">gustavopisos@hotmail.com</a></b>
<b>MIEMBRO</b>	<b>Luis Melgarejo</b>	<b>(PAR)</b>	<b><a href="mailto:luiscar@gmail.com">luiscar@gmail.com</a></b>

PISO	DIFICULTAD	REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS COP	BONIFICACIONES	ELEMENTO DE PROYECCION
Oficial FIG	6 elementos, más salida	G1. Elementos No acrobáticos: Cualquier valor= + 0.5	Elemento C del Grupo 1 = + 0.1	Doble mortal adelante = + 0.2
	Permitido hasta E	G2. Elementos Acrobáticos adelante: A/B=+0.3, C=+0.5	B + C = + 0.1	Sin error grave
		G3. Elementos Acrobáticos atrás: A/B=+0.3, C=+0.5	C + C o Mayor = + 0.2	Dentro de los elementos que cuentan
		G4. Mortales 1/1 giro o más, adelante o atrás: B=+0.3, C=+0.5	Stick Bono=+0.1 Mínimo C	
Observaciones:	Se aplicarán todas las deducciones por composición, presentación y ejecución del COP vigente			

ARZONES	DIFICULTAD	REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS COP	BONIFICACIONES	ELEMENTO DE PROYECCION
Oficial FIG	6 elementos, más salida	G1. Impulsos de piernas y tijeras: Cualquier valor=+0.5	Flop D = + 0.1	Traslado 3/3 con 720° = + 0.2
	Permitido hasta E	G2. Molinos y flairs: A/B=+0.3, C=0.5	Flop E = + 0.2	Sin error grave
		G3. Desplazamientos: A/B=+0.3, C=0+5		Dentro de los elementos que cuentan
		G4. Salida: Valor del elemento en el COP		
Observaciones:	Se aplicarán todas las deducciones por composición, presentación y ejecución del COP vigente			

ANILLAS	DIFICULTAD	REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS COP	BONIFICACIONES	ELEMENTO DE PROYECCION
Oficial FIG	6 elementos, más salida	G1. Kip y elementos de impulso: Cualquier valor=+0.5	Elementos estáticos de fuerza min. B	Molino 2 seq. = + 0.2
Colchón 10 cm	Permitido hasta E	G2. Elementos de fuerza y mantenimiento: A/B=+0.3, C=+0.5	= + un valor (máximo hasta E)	Sin error grave
adicional		G3. Impulsos a mantenimiento de fuerza: A/B=0.3, C=+0.5	Excepto escuadras	Dentro de los elementos que cuentan
		G4. Salida: Valor del elemento en el COP	Stick Bono=+0.1 Mínimo C	
Observaciones:	Se aplicarán todas las deducciones por composición, presentación y ejecución del COP vigente			

SALTO	DIFICULTAD	REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS	BONIFICACIONES	
	1 Salto para AA y Equipo	1. Todos los grupos	Salto Yurchenko = + 0.2	
	2 Saltos para Final	2. Diferente o segunda fase diferente	Stick Bono=+0.1 mortal	
Observaciones:	Se aplicarán todas las deducciones por composición, presentación y ejecución del COP vigente			
Dimensiones del aparato	Al tura 1.25 m, 1.35 m. Para todo el equipo.			

PARALELAS	DIFICULTAD	REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS COP	BONIFICACIONES	ELEMENTO DE PROYECCION
Oficial FIG	6 elementos, más salida	G1. Elementos desde braquial: A/B=+0.03, C=+0.5	Stick Bono=+0.1 Mínimo C	Felge = + 0.2
Colchón 10 cm	Permitido hasta E	G2. Elementos en o por apoyo: A/B=+0.3, C=+0.5		Sin error grave
adicional		G3. Impulsos por la suspensión: A/B=+0.3, C=+0.5		Dentro de los elementos que cuentan
		G4. Salida: Valor del elemento en el COP		
Observaciones:	Se aplicarán todas las deducciones por composición, presentación y ejecución del COP vigente			

BARRA	DIFICULTAD	REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS COP	BONIFICACIONES	ELEMENTO DE PROYECCION
Oficial FIG	6 elementos, más salida	G1. Impulsos en suspensión: A/B=+0.3, C=+0.5	Sueltas = + 1 valor (máximo hasta E)	Adler 180° = + 0.2
Colchón 10 cm	Permitido hasta E	G2. Elementos de suelta: A/B=+0.3, C=+0.5	Sin error grave	Sin error grave
adicional		G3. Elementos cerca de la barra: A/B=+0.3, C=+0.5	Stick Bono=+0.1 Mínimo C	Dentro de los elementos que cuentan
		G4. Salida: Valor del elemento en el COP	Presencia del entrenador obligatoria	Ausencia del entrenador = - 0.3
Observaciones:	Se aplicarán todas las deducciones por composición, presentación y ejecución del COP vigente			

#### RUTINA CORTA

ELEMENTOS	7	6	5	4	3	2	1
ND	00.00	0.00	3.00	4.00	5.00	6.00	7.00